



ISTITUTO di ISTRUZIONE
SUPERIORE
"Gae Aulenti"

IIS
GAE AULENTI
BIELLA

FESTIVAL AI FOR YOUTH BIELLA 19-21 APRILE REGOLAMENTO HACKATHON

L'obiettivo di questo evento è sfidare i partecipanti a sviluppare un progetto in un ambito (medico, ambientale...), indicato dalla commissione il giorno stesso della gara, utilizzando l'AI e la piattaforma ARC Synthiam.

Ecco le regole del gioco:

Soggetto: il progetto deve riguardare l'implementazione di un sistema di intelligenza artificiale in ambito specificato dalla commissione (per esempio medico, ambientale...) specificandone obiettivo, funzionamento, eventuali tipi di sensori e modalità di apprendimento della macchina, problematiche e soluzioni.

Piattaforma: la piattaforma ARC Synthiam deve essere utilizzata come base per l'implementazione di una piccola parte del progetto, per esempio nello sviluppo di una parte della chatbot o di un sistema a riconoscimento visivo o di gestione di sensori o software esterni.

Tempo: i partecipanti avranno 4 ore di tempo per sviluppare il loro progetto.

Presentazione: i partecipanti dovranno presentare il loro progetto alla giuria. La presentazione di pochi minuti sarà accompagnata da **slide o video** in cui il team illustra la propria idea di AI (con l'obiettivo indicato dalla commissione) a potenziali investitori o altri soggetti interessati.

Giuria: la giuria valuterà i progetti sulla base dei seguenti criteri: originalità, utilità, creatività, complessità e qualità della presentazione.

Premi: saranno assegnati premi ai primi tre classificati.

Vedremo progetti innovativi e interessanti! Buona fortuna a tutti i partecipanti!